

Actividad: GIRO DE 90° AUTOEVALUABLE

Efectúa un giro de 90° a la figura de la Giralda y comprueba el resultado.










Giro de 90°.
Mueve los puntos D, E y F hasta que coincidan con los correspondientes a un giro de 90° con centro el origen de los puntos A, B y C respectivamente. Cuando aciertes aparecerá la palabra Bien.







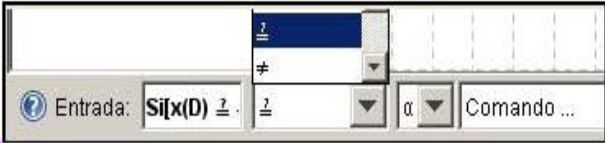
Introducción

Abrimos GeoGebra, y para la realización de esta actividad es conveniente que comprobemos que tenemos seleccionada en el menú **Vista la Vista Algebraica y la Barra de Entrada**.

Debemos tener los **ejes y la cuadrícula** marcados.

Otro paso antes de empezar con la actividad es seleccionar con un clic derecho sobre la **Vista Gráfica / Vista Estándar** del menú contextual que aparece, opción que utilizamos para que cuando se inserte la imagen, ésta quede proporcionada.

Escribamos el enunciado.	
<p>1. </p> <p>Texto</p>	<p>Seleccionamos el icono  "Inserta Texto" y pinchamos donde queramos que aparezca el enunciado. Escribimos:</p> <p style="text-align: center;">"GIRO DE 90°</p> <p>Mueve los puntos D, E y F hasta que coincidan con los correspondientes a un giro de 90° con centro el origen de los puntos A, B y C respectivamente. Cuando aciertes aparecerá la palabra Bien."</p>
Insertemos los vértices y la imagen.	
<p>2. </p> <p>Punto A Punto B Punto C</p>	<p>Para definir tres puntos en el primer cuadrante seleccionamos el icono  "Nuevo Punto" y hacemos clic en tres sitios distintos del primer cuadrante, (dos de ellos sobre el eje OX) tenemos así los puntos A, B y C, que serán tres vértices de nuestra imagen.</p> <p>Análogamente definiremos otros tres puntos en el segundo cuadrante, D, E y F (D y E sobre el eje OY) que serán los puntos homólogos.</p>
	<p>Para distinguir los puntos iniciales de los homólogos, se pulsa sobre los puntos clic derecho/<i>Propiedades</i>: Cambiamos el Estilo y el Color.</p>
<p>4. </p> <p>Inserta imagen 1</p>	<p>Seleccionamos el icono "Intercala imagen"  y hacemos clic en la <i>Vista Gráfica</i>. De la ventana emergente, buscamos y seleccionamos la imagen de la Giralda antes guardada. Si no la vemos, en la lista de archivos de la carpeta, desplegamos el icono de <i>Archivo tipo</i> para escoger <i>Todos los archivos</i>. Cuando la tengamos seleccionada pulsamos <i>Abrir</i>.</p> <p>Se inserta la imagen que por defecto se llama imagen1 o Pic1.</p> <p>Esta imagen la anclamos a los tres puntos creados anteriormente, que serán los vértices superior izquierdo e inferior izquierdo y derecho.</p> <p>Para ello pulsamos sobre imagen con el clic derecho/<i>Propiedades/Posición</i> seleccionando</p> <p>Esquina 1: A Esquina 2: B Esquina 4: C</p> <div data-bbox="798 1373 1404 1697" data-label="Image"> </div> <p>Tal y como se puede ver en la figura.</p>
<p>5. </p>	<p>Al igual que antes volvemos a insertar la misma imagen pero esta vez en el segundo cuadrante y la anclamos a los puntos D, E y F.</p>
<p>6. </p>	<p>Selecciona el icono  "Desplazar Vista Gráfica" para pinchar y arrastrar hasta que todo quede centrado.</p>

Definamos el centro del giro	
7. 	<p>Para definir el origen como el centro del giro pulsamos sobre el icono  "<i>intersección de dos objetos</i>" y pinchamos una vez sobre el eje OX y otra sobre el eje OY.</p> <p>Sobre este nuevo punto y con el clic derecho/propiedades/ cambiamos el nombre, el estilo y el color, por ejemplo: Nombre: centro Color: verde Estilo: 9</p>
Escribamos los textos de confirmación.	
8. 	<p>Con el icono <i>Inserta texto</i>  seleccionado, pinchamos donde queramos que aparezca el resultado y escribimos: BIEN (este texto se llamará T2). Este texto estará oculto por lo que no debemos tener seleccionada en <i>Propiedades</i> la casilla Mostrar objeto.</p>
9. 	<p>Análogamente, con el icono <i>Inserta texto</i>  seleccionado pinchamos donde queramos que aparezca el resultado y escribimos: Aún falta algo (este texto se llamará T3)</p> <p>Este texto estará oculto por lo que no debemos tener seleccionada en <i>Propiedades</i> la casilla Mostrar objeto.</p>
Definamos las condiciones	
10. Barra de Entrada	<p>En la <i>barra de ENTRADA</i> escribimos el siguiente texto, todo seguido, seleccionando los símbolos de comparación:</p> <p>$\text{Si}[x(D) \stackrel{?}{=} -y(A) \wedge y(D) \stackrel{?}{=} x(A) \wedge x(E) \stackrel{?}{=} -y(B) \wedge y(E) \stackrel{?}{=} x(B) \wedge x(F) \stackrel{?}{=} -y(C) \wedge y(F) \stackrel{?}{=} x(C), T2, T3]$</p>  <p>y pulsamos <i>Intro</i></p> <p>Que es la condición para que salga el texto T2 (BIEN) si es correcto o T3 (Aún falta algo) si no lo es.</p>