



TALLER MATEMÁTICAS EN LA MAGIA

Manuel Amaro Parrado,
I.E.S. Jándula, Andújar (Jaén)

RESUMEN.

Con este taller se pretende mostrar la potencialidad que tienen ciertos trucos y metodologías empleadas por los magos a la hora de explicar numerosos conceptos matemáticos. Empleando cálculo mental, álgebra básica, álgebra más avanzada, ecuaciones, matrices, propiedades interesantes de los números, sistemas de numeración y otros recursos matemáticos, se desarrollarán una serie de juegos cuya finalidad principal es llamar la atención del alumno y conseguir que él mismo modifique las condiciones para crear sus propios trucos.

Nivel educativo: Cualquier curso de la ESO y Bachillerato.

1. INTRODUCCIÓN.

En este taller realizaremos numerosos juegos mágicos con cartas, dados, tarjetas, calculadora, cálculo mental...

Una vez realizados los trucos, se revelará la parte matemática, permitiendo que los asistentes a su vez realicen sus propias herramientas mágicas para que practiquen los trucos en parejas o grupos. También se sugerirá que ellos mismos propongan sus propias alternativas de juego.

2. ACTIVIDADES A DESARROLLAR.

El objetivo de la actividad es dar a conocer algunos trucos de magia basados en su casi totalidad en principios matemáticos. Algunos de estos trucos serán:

- El número de oro
- Tarjetas mágicas I
- Tarjetas mágicas II
- Las cuatro cartas
- Las nueve cartas
- El matemago desordenado
- Sumas ocultas de dados
- Trucos mentales
- Trucos sencillos con álgebra
- El mago ligón
- Chinos en el mundo
- El 142857
- Las 21 cartas

Una vez realizados los trucos de magia, se discutirán/explicarán los principios matemáticos subyacentes, la forma de aplicarlos en el ámbito docente, y las posibles variaciones que de dichos juegos se pueden realizar.