



ESTALMAT-Andalucía

Programación para alumnos veteranos Curso 2010 – 2011

1. En el curso 2010-11 continuarán las actividades para los alumnos que ya han realizado los dos años de ESTALMAT y para los que el pasado curso hicieron su primer año de veteranos. La naturaleza de esta extensión del Proyecto hace necesario pensar en una programación adecuada a su nivel y a un ritmo distinto al habitual.
2. Por otra parte, se estima que para continuar en el Proyecto los alumnos deben estar especialmente interesados y motivados. Por esta razón se establece que la promoción a la situación de veteranos y, dentro de éstos, la continuación al segundo curso, deberá estar avalada por el interés y aprovechamiento de los alumnos, que se puede concretar tanto en la asistencia y participación como en la realización de ciertas actividades y en la presentación de algún trabajo al finalizar el curso, lo que no deberá nunca obstaculizar el normal desarrollo de las actividades académicas de los alumnos.
3. La preparación, docencia y seguimiento de cada tema o bloque de temas estará a cargo de un equipo de profesores del Proyecto, con el número de ellos que parezca oportuno en cada caso. Se sugiere, además, la conveniencia de invitar a profesores ajenos al equipo de ESTALMAT, cuya colaboración puede enriquecer el desarrollo de los temas a tratar.
4. Para el curso 2010-11 están previstas 7 sesiones, en las fechas que se indican en el calendario. También se prevé la posibilidad de realizar proyectos que los alumnos puedan presentar en eventos tales como Feria de la Ciencia, QUIFIMAT, Día de las Matemáticas, Olimpiadas Matemáticas, etc.

CALENDARIO

| Sesiones | Fecha |
|----------|-----------------|
| Sesión 1 | 16-10-10 |
| Sesión 2 | 06-11-10 |
| Sesión 3 | 18-12-10 |
| Sesión 4 | 15-01-11 |
| Sesión 5 | 05-02-11 |
| Sesión 6 | 05-03-11 |
| Sesión 7 | 02-04-11 |

*Todas las sesiones, excepto la primera, tendrán lugar en el módulo H de la **Escuela de Informática**. Se utilizarán los Laboratorios y una o dos Aulas de la planta baja.*