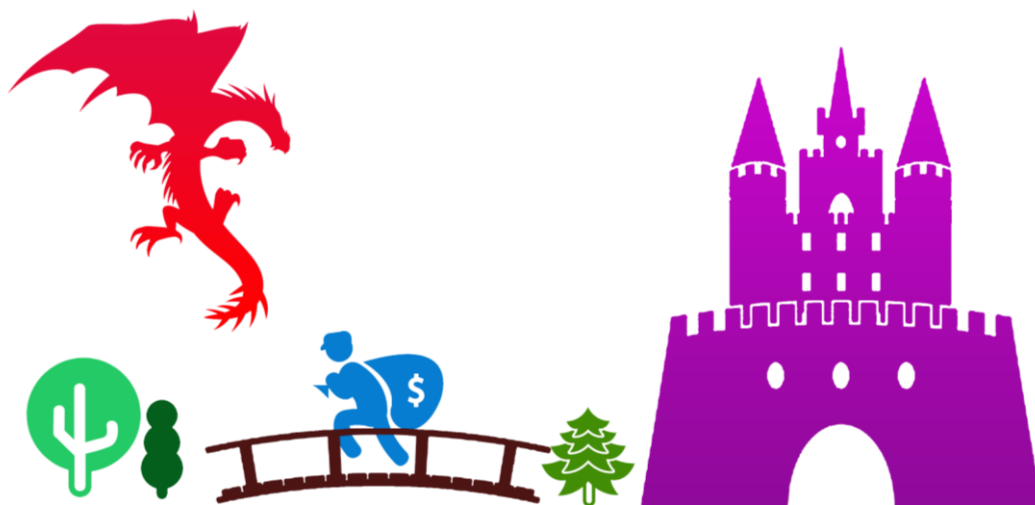


Estabilizando Anp-Mirköp

Desde la creación de la Casa de la Moneda de Anp-Mirköp las cosas han mejorado de forma considerable en la ciudad: se ha llevado a cabo una persecución de los nobles y guardias corruptos, se han reglado las actividades económicas de la ciudad, y el número de asaltos a carretas de oro se ha reducido en un 2% (que suponen un total de 2000 carretas anuales).

Sin embargo, todo no está conseguido. Las cinco familias más ricas de la ciudad, los Tenistert, los Burchatheon, los Sterk, los Cärgariem y los Turrell han iniciado una guerra para ver quién posee el control de los lagartos más atractivos de la ciudad, y esto ha hecho que la Casa de la Moneda esté más pendiente de las cuentas de estas familias, para que no desfalquen más de la cuenta.

Además, Wilhem von Montgomery, Melanie Afligido y Kravd el Inhumano han reformado el Castillo de la Casa de la Moneda y tienen que llevar un control exhaustivo de las cuentas de la ciudad.



En esta prueba de equipos vais a asumir los roles de estos tres personajes para resolver algunas cuestiones. Se os entregarán tres hojas de información, una por personaje, con diversos datos para que resolváis las cuestiones que se dan aparte. Leed con atención los enunciados y los datos, buscad estrategias y escribid las resoluciones con claridad. Recordad: **la clave está en la organización.**

wilhem von montgomery



- ★ Los basiliscos, los behemoth y las hidras son reptiles.
- ★ El antiguo sistema de monedas de Anp-Mirkop ha quedado desfasado. Al final, Von Montgomery ha propuesto un sistema que tiene las siguientes monedas:



Tolkien **Rowling** **Pratchett** **Lovecraft**

- ★ Las quimeras, las esfinges, los grifos y los destrachanes son bestias mágicas.
- ★ Wilhem ha desarrollado una poción para que todo aquel que se la tome haga inversiones acertadas. Aquí tenéis los ingredientes necesarios para cocinarla:

RECETA PARA HACER POCIÓN INVERSORA (500 ml)

- 3 colmillos de serpientes aplastados.
- 155 g de ajeno.
- 4 vainas de asfódelos.
- 15 cm de raíz de valeriana.
- 20 g de pereza cerebral.
- 12 granos de sopóforo.

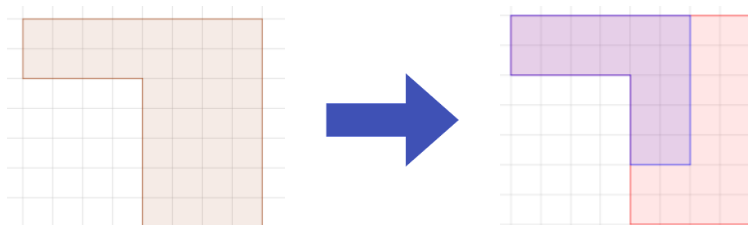
- ★ Las cantidades, en toneladas, del oro de diversos altos mandatarios de la ciudad que han invertido en buscar el lagarto más atractivo vienen dadas en la siguiente tabla:

Stentys Burchatheon	1,2	Manie Tenistert	0,35
Ted Sterk	1,05	Kobert Burchatheon	3,1
Mercey Tenistert	3,1	Nobb Sterk	3,78
Yom Sterk	1,89	Yrion Tenistert	1,5
Henly Burchatheon	1,22	Marya Sterk	3,47

- ★ Tres *pratchett* equivalen a un *rowling*.

melanie afligido

- ★ Los zombies, esqueletos, devoradores y momias son muertos vivientes.
- ★ A lo largo de este mes se han producido 21 inversiones rentables.
- ★ Se ha creado la Sección de Herencias Desastrosas, en la que la Casa de la Moneda hará de interventora para herencias que sean conflictivas. Una de las leyes promulgada indica que en caso de no ponerse de acuerdo, un terreno será dividido en partes iguales, de **forma** y **tamaño**. Por ejemplo, para dividir este terreno entre dos hermanos se procede así:



Arpia	20
Basilisco	6
Behemoth	2
Cíclope	4
Destrachán	18
Devorador	15
Esfinge	4
Esqueleto	10
Gárgola	5
Goblin	25
Gnoll	10
Grifo	5
Hidra	20
Hiena	15
Momia	5
Quimera	12
Rata gigante	20
Zombie	4
Total	200

- ★ El patricio de la ciudad ha encomendado a la Casa de la Moneda un curioso cometido: todos los seres mágicos de la ciudad han de estar censados, y deben pagar sus pertinentes impuestos. En la tabla de la izquierda podéis consultar el censo completo de seres mágicos que han sido censados.
- ★ Un *tolkien* equivale a cinco *rowlings*.
- ★ Parte de los beneficios de la Casa de la Moneda van destinados a obras benéficas. Aquí tienes algunos porcentajes:
 - Gnompeace: 2%
 - Druidas sin fronteras: 7%.
 - Salvemos a los nagaji: 4%
 - Save the vampires: 3%

KRAVD el inhumano

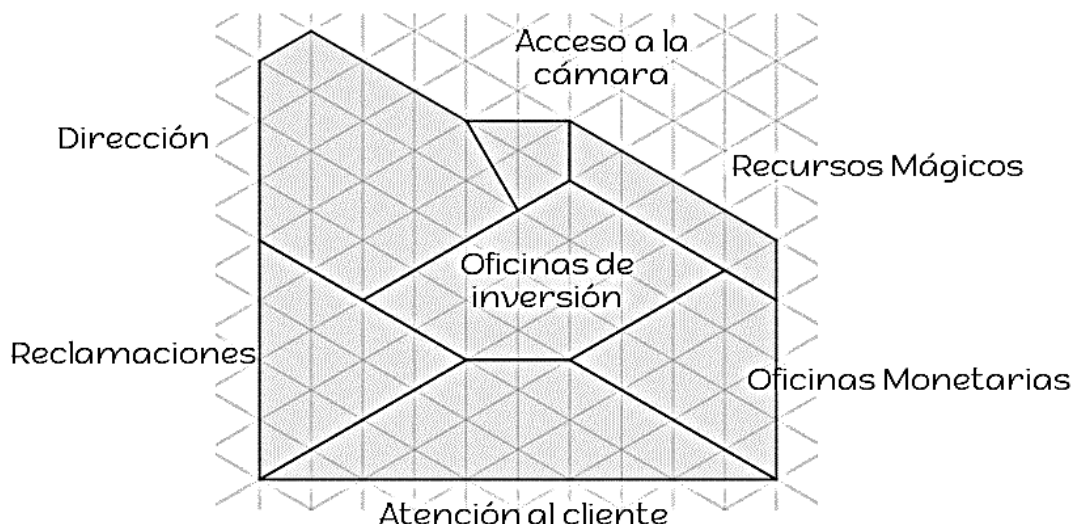


- ★ Catorce *lovecrafts* equivalen a siete *pratchetts*.
- ★ Kravd es el encargado de colocar a buen recaudo los montones de oro que se guardan en la cámara de seguridad. Lo hará de tal manera que los montones sean **simétricos** respecto de las líneas de vigilancia del dragón custodio.
- ★ Los gnoll, las gárgolas, las arpías, los goblins y los cíclopes son humanoides, mientras que las hienas y las ratas son bestias naturales.
- ★ Los clientes que han comprado la Poción Inversora en el último trimestre han sido:



<i>Cliente</i>	<i>Cantidad de Poción Inversora</i>
Bruna Eudoxus	1 litro
Clovis Torus	0,25 litros
Alazer Scarlatti	200 centilitros
María Cabriel	100 mililitros

- ★ Con el propósito de dar mejor atención a los clientes de la Casa de la Moneda, se ha reformado el castillo donde tenía la sede. La nueva disposición de los espacios es la siguiente:



- ★ Los beneficios de la Casa de la Moneda el último año fue de 8400 tolkiens.

Equipos	Final	 XXII OLIMPIADAS MATEMÁTICAS THALES DE PRIMARIA DE GRANADA 2018	Nombre del equipo:
			Localidad:
			Centro

cuestiones

Problema 1: Responded a las siguientes preguntas:

- ¿Cuántos reptiles hay censados en Anp-Mirköp?
- ¿Qué fracción representan las hienas en el total de seres mágicos censados?

Problema 2: Ordenad de menor a mayor las salas de la Casa de la Moneda de Anp-Mirköp según su superficie. Indicad el número de triángulos de cada sala.

Problema 3: ¿Qué familia ha invertido más dinero en buscar el lagarto, la familia Tenistert o la familia Sterk? ¿Cuántas toneladas ha invertido una más que la otra?



Ayto. Granada

Problema 4: Resolved las siguientes cuestiones relativas a la poción inversora:

- a. ¿Cuántos centímetros de raíz de valeriana serán necesarios para elaborar la poción para María Cabriel?

- b. ¿Cuántos gramos de ajeno serán necesarios para elaborar la poción para Alazer Scarlatti?

Problema 5: Completad los siguientes diálogos:



Esta armadura me costó 2 tolkiens, 5 rownlings y 3 prattchets, es decir, me costó _____ lovecrafts.

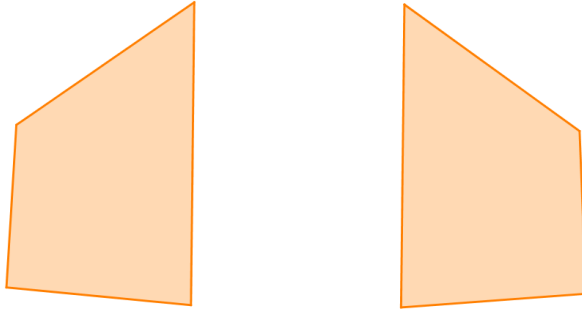


Este arco me costó 241 lovecrafts. Para pagarlo pagué todo lo que pude con rowlings y el resto, con lovecrafts. Por lo tanto, dí _____ monedas de lovecraft al armero.

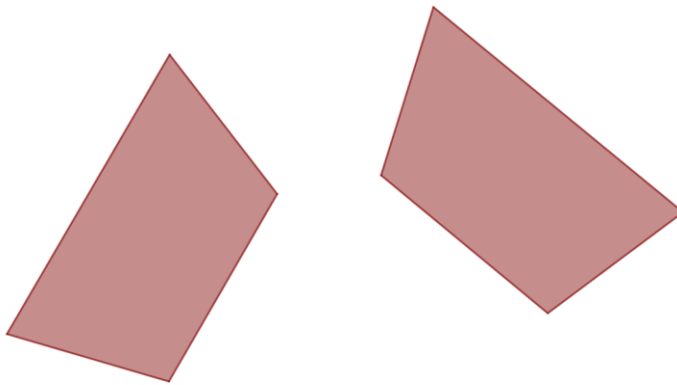


Problema 6: Las siguientes figuras representan los montones de oro y platino de la cámara acorazada de la Casa de la Moneda. Dibujad, en cada caso, los caminos de vigilancia del dragón para que sean acordes a sus necesidades.

a) Montones de oro.



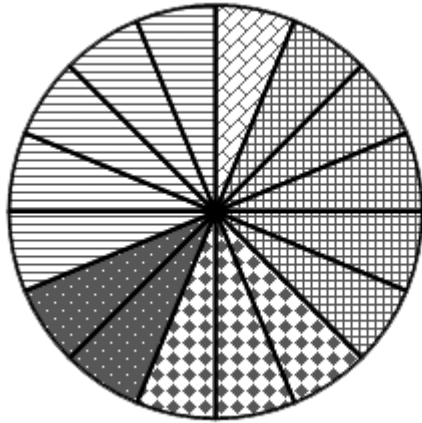
b) Montones de platino.








Problema 7: Indicad cuánto dinero destinará la Casa de la Moneda a Gnomepeace y Save the Vampires.



Problema 8: El siguiente diagrama de sectores indica la clasificación y el número de inversiones del último mes. ¿Cuántas inversiones, en total, ha habido? ¿Cuántas han sido medianamente rentables?



-  Inversiones nada rentables
-  Inversiones muy rentables
-  Inversiones rentables
-  Inversiones medianamente rentables
-  Inversiones poco rentables

Problema 9: Dividid los siguientes terrenos entre el dos hermanos, siguiendo las normas impuestas por la Casa de la Moneda:

