

MESA 9: PROBLEMAS-ROMPECOCOS

Escribe aquí, EXPLICANDO AL MÁXIMO las soluciones a tus problemas. Puedes resolver todos los que quieras. Si necesitas más hojas, pídelas

GYMKANA DE MATEMÁTICAS

Agrupados por parejas, tenéis ahora que recorrer las diferentes mesas de esta gymkana, para intentar resolver los acertijos que aparecen. La competición consiste en intentar hacerlo lo mejor y más rápido posible, rellenando con vuestros resultados este cuaderno.

En las siete primeras mesas aparecen cuatro posibles pasatiempos. Tenéis que escoger y resolver un ejemplo en el orden que queráis.

En la mesa 8, resolveréis el único Kenken que os propongan.

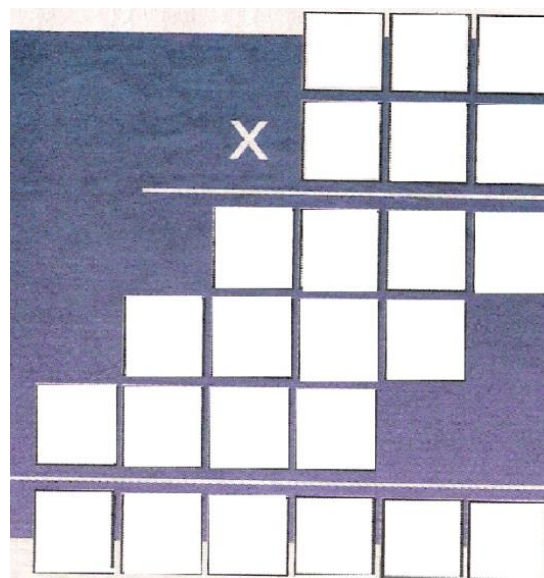
En la mesa 9, tenéis a vuestro alcance muchos posibles pasatiempos: resolved el mayor número posible de ellos.

NOMBRES DEL EQUIPO:

1º.....

2º.....

MESA 1: MULTIPLICACIÓN



Debéis completar en esta hoja las cifras que faltan de una de las multiplicaciones de la mesa.

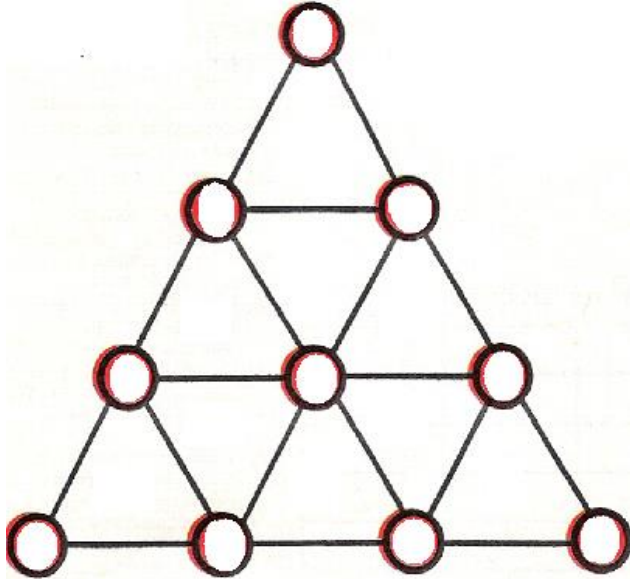
Puedes ayudarte de las fichas de números que se encuentran en la mesa.

En algunos casos, pueden sobrar alguna casilla en blanco para que la multiplicación sea correcta.

MESA 2: TRIÁNGULOS

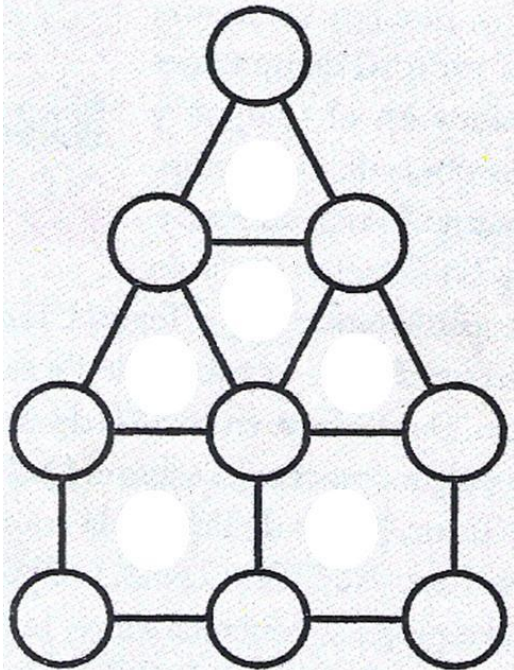
Ocupa los diez círculos con los números sueltos que encuentres en el tablero para que la multiplicación de tres vértices en cada triángulo dé por resultado el número contenido en su interior.

Completa en esta hoja tu triángulo.



MESA 3: GUANTE BLANCO

Instale en los círculos todos los números del 1 al 9 sin repetir. La suma de los vértices debe dar por resultado el número contenido:



MESA 9: PROBLEMAS-ROMPECOCOS

Escribe aquí, EXPLICANDO AL MÁXIMO las soluciones a tus problemas. Puedes resolver todos los que quieras. Si necesitas más hojas, pídelas.

MESA 6: CERILLAS

Dibuja aquí, explicando tu solución.

MESA 7: ADIVINA EL NÚMERO

Halla el número escondido, siguiendo las indicaciones que te van dando. Hazlo **EXPLICANDO AL MÁXIMO** tu razonamiento: