



XXII OMTHALES:

***Aventura Matemática
En
Isla Mágica.***

XXII OMTHALES: *Aventura Matemática en Isla Mágica.*

Prueba 1: Resuelve el siguiente enigma y entrega la solución en el lugar adecuado.

Historia del pirata que comenzó su fortuna con 50 monedas:

*Resté de mi bolsa veinticinco monedas para mi amigo Perronegro.
Añadí después del pirata Lechuck tres veces lo que tenía en ese momento.*

Perdí treinta jugando a los dados. ¡Qué tormento!

Ingresé cuarenta que robé a Cabeza de Perro.

Doné treinta al sindicato, pues nunca se sabe en la vida de un pirata.

Ordené al Bufón a que me entregase cuarenta monedas de plata.

Sisé diez al malandrín de Francis Drake.

Di cuatro monedas a John Silver para que arreglara su pata.

Engañé a Barbanegra y conseguí treinta monedas más.

Logré que Garrapata me diera la mitad de lo que llevaba hasta entonces.

Organicé la fiesta del ron y del grog. Perdí cien monedas.

Restituí a Henry Morgan las cincuenta monedas que le debía.

Incluí en la bolsa el botín de diez monedas robadas a Garfio.

No resistí robar al Corsario negro cien monedas más.

Ocasioné que Guybrush Threepwood me robara cincuenta monedas.

Cabeza de Perro me robó veinticinco monedas más.

Odié a Parkjns por quitarme la mitad de lo que tenía.

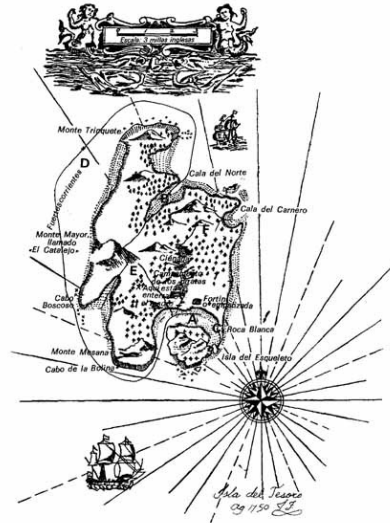
¿Cuál es la fortuna final de nuestro pirata?

XXII OMTHALES: Aventura Matemática en Isla Mágica.

Prueba 2: En busca del mapa perdido.

El día que encontré a Perronegro en la posada del «Almirante Benbow» me comentó que Morgan había logrado encontrar el mapa del pirata Lhes, perdido desde tiempos inmemoriales. Sin embargo, Morgan entregó dicho mapa a Garrapata, quien nadie sabe donde vive ahora. Sólo se sabe que en el mes que menos horas tiene, la comunidad que lo rodea celebra su día. Además, Morgan indicó a Garrapata que sólo entregara el mapa a aquellos que consiguieran encontrar la solución del siguiente enigma:

5	3			7				
6			1	9	5			
	9	8						6
8				6				3
4			8		3			1
7				2				6
	6					2	8	
			4	1	9			5
				8			7	9



La «Hispaniola» arribó a la Isla del Tesoro por el este, entró al canal y se dirigió al sur por el estrecho hasta el Fondadero del Capitán Kidd (A), donde ancló. Más tarde arribó hacia tierras de la América Española desde la Cala del Norte (B), costando toda la parte oriental de la Isla, y después con rumbo oeste. La línea en color marca el rumbo de la «Hispaniola» y del coracero en la «aventura en el mar» de Hawkins. El punto C señala la roca en la restinga, donde Hawkins se apoderó del coracero. El punto D, el lugar donde abrió la goleta. El punto E indica el lugar donde los piratas encontraron el esqueleto. Finalmente, el punto F sitúa la colina de los dos picos donde Jim encontró al «abandonado» Gunn.

XXII OMTHALES: Aventura Matemática en Isla Mágica.

Prueba 3: El primer vértice.

Este documento fue encontrado entre los libros de la biblioteca del pirata Lhes:

“No me queda mucho tiempo... Creo que ya vienen a por mí... La única posibilidad es ocultar el cofre. Para ello haré uso de los conocimientos de mi hermano Thales. Lo ocultaré en el centro de una figura geométrica idéntica a la usada por él en su famoso teorema.

El centro será la X que marcará el lugar del tesoro. No obstante, necesito marcar los vértices de la figura.

[...]

El primer vértice lo colocaré en Brobdingnag, país visitado por mi fiel amigo Gulliver, tras visitar Lilibut. Dicen que allí se encuentra un manantial cuya agua alarga la vida de quien la bebe. El guardián que allí se encuentra será el más capacitado para ocultar la localización del segundo vértice. Sólo se la hará saber a aquéllos que sepan calcular el área del llamado “trapecio de Brobdingnag”. Para ello deberán tener en cuenta la unidad de medida usada en la construcción del trapecio.



XXII OMTHALES: *Aventura Matemática en Isla Mágica.*

Prueba 4: El segundo vértice.

He logrado enviar esta carta al guardián de la Fuente de la Juventud desde la prisión donde me encuentro. No sé exactamente dónde me han encarcelado. Sin embargo desde mi celda puedo ver barcos fondeando. Hay soldados por todas partes.

[...]

He logrado hacerme amigo de uno de los soldados. Esta noche me ayudará a escapar. Mi punto de destino será el tercer vértice. No obstante, el lugar exacto sólo lo descubrirán aquellos que encuentren mi siguiente documento, el cual guardaré en una pila de esferas bélicas. Estas negras esferas, capaces de hundir a la fragata más capacitada, me tienen cautivado, pues desde mi ventana puedo ver pirámides enteras. Es curioso... una pirámide de cuatro pisos contiene 20 esferas.

[...]

Aprovecharé mi conocimiento en Nigromancia para ocultar mi tercer documento a aquéllos que no sepan calcular el número de esferas contenidas en 10 pisos.

XXII OMTHALES: Aventura Matemática en Isla Mágica.

Prueba 5: El tercer vértice.

Sólo he podido deshacerme de mis perseguidores ocultándome en otra dimensión. Para ello, poderes de las más altas esferas han tenido que ayudarme con su grandioso poder, si bien antes he tenido que superar una decena de pruebas hercúleas, donde la furia de los elementos se hace patente.

[...]

Éste será mi tercer vértice. El lugar donde superé dichas pruebas. De hecho, creo que es un buen lugar para esconder la llave del cofre. No obstante, encontrarla no debe ser fácil para mis sucesores. La ocultaré con el encantamiento más fuerte que poseo. ¡ Que la fortuna te sonría!

			3	8	5													1		
	3	9				8						9	6						4	
4							2						3						6	
								6						4						5
				7	6	9								8						4
			1				7	4				2	9		3					7
		4				3				1				5		2			8	
	8				9						8				7			9		
	6				7						4				3		6			
							6	4												
						2				4				6						
												1	7							
			6		9				9					4					7	
		7			2				2					2					9	
	9			3		5				6				3					1	
5				9			4	2					6	1				9		
9				8										2	5	3				
3					1								5							
	4					8								9						2
	1						9	5							5				6	4
		2														6	8	5		